

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Тинская средняя школа №3
имени Владимира Трифоновича Комовича»

Неделя читательской грамотности



Цель - повысить у обучающихся
уровень читательской грамотности,
способствовать развитию
креативного и критического
мышления, коммуникации,
кооперации,
вовлекая в предметно-продуктивную
и творческую деятельность.



НЕДЕЛЯ

ЧИТАТЕЛЬСКОЙ ГРАМОТНОСТИ

```
graph LR; A["«ПОЛЕ ЧУДЕС»  
В мире сказок"] --> B["Игра –викторина  
«СВОЯ ИГРА»  
Устное народное творчество"]; B --> C["Турнир  
«ВЕСЕЛЫЕ КИНОЛЮБЫ»  
Выставка  
книг-юбиляров"]; C --> D["«НАШ ТЕАТР»  
Театр-экспромт"]; D --> E["Внеурочное занятие  
«Почитай-ка»  
Творческая игра  
«Что это за сказка?»"]; E --> F["Подведение итогов.  
Завершение недели  
читательской грамотности"]
```

The diagram illustrates a sequence of activities for the 'Week of Reader Literacy'. It begins with a pink box titled '«ПОЛЕ ЧУДЕС» В мире сказок' (Field of Miracles: In the world of fairy tales), featuring a cartoon fox. A green arrow points down to a blue box titled 'Игра –викторина «СВОЯ ИГРА» Устное народное творчество' (Game - quiz 'MY OWN GAME' Oral folk creativity), which includes a cartoon bear and a girl in a blue dress. A green arrow points right to a yellow box titled 'Турнир «ВЕСЕЛЫЕ КИНОЛЮБЫ» Выставка книг-юбиляров' (Tournament 'FUN FILM LOVERS' Exhibition of book-anniversaries), featuring a cartoon boy. A green arrow points right to a light green box titled '«НАШ ТЕАТР» Театр-экспромт' (Our Theater: Theater-improvisation), featuring a girl in a red dress. A green arrow points right to an orange box titled 'Внеурочное занятие «Почитай-ка» Творческая игра «Что это за сказка?»' (Extra-curricular lesson 'Read and Praise' Creative game 'What is this fairy tale?'), featuring a cartoon rabbit. Finally, a green arrow points right to a pink box titled 'Подведение итогов. Завершение недели читательской грамотности' (Summary. Completion of the week of reader literacy), featuring a cartoon lion.



Интеллектуальная игра «Поле чудес»



Творческая игра «Что это за сказка?»



Урок-игра «Наш театр. Театр-экспромт»



Турнир «Весёлые книголюббы»

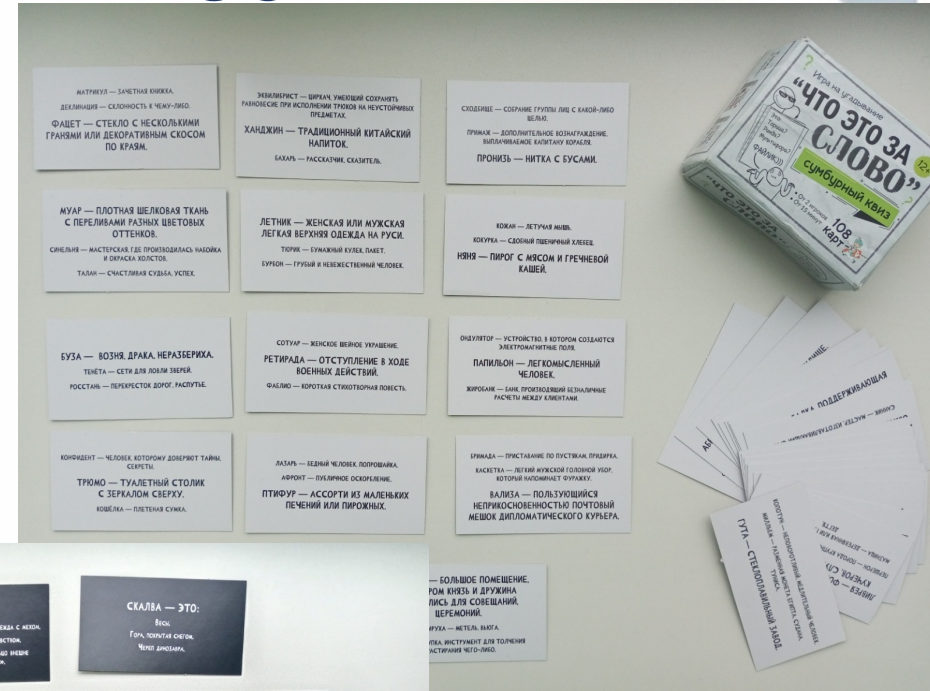




ЧИТаГРАМма



Сумбурные квизы «Что это за слово?», «Знаток слов», «Цитатный вызов»



Занимательные перемены



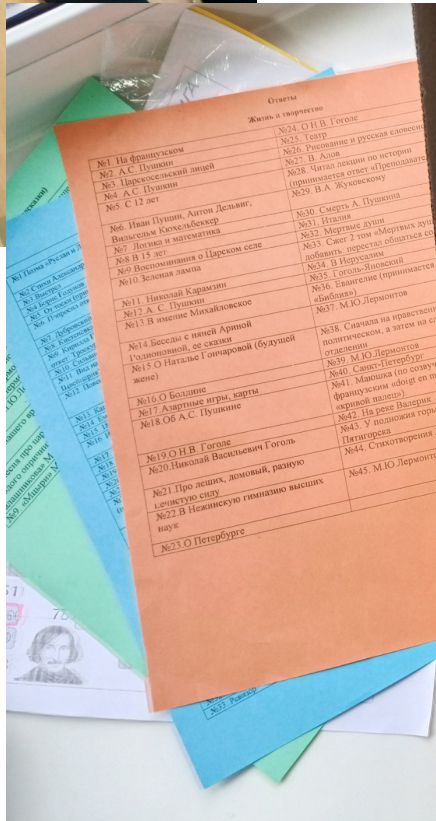
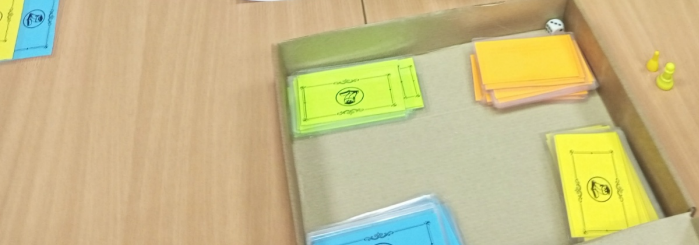
Занимательные перемены



Мемо-игра «Образно говоря»



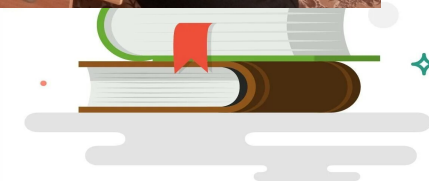
Литературная игра-ходилка «ЛитМир»



Текстовая викторина «Что? Где? Когда?»



Урок-коллаборация «Шагаем по предметам вместе с книгой мы в руках...»



Творческая мастерская «Привет, лимерики!»

Почемучка из города «Чучка»
Сидел на уроке, смотрел на тучку,
Задумавшись грыз ручку.
Вот такой он у нас «почемучка».

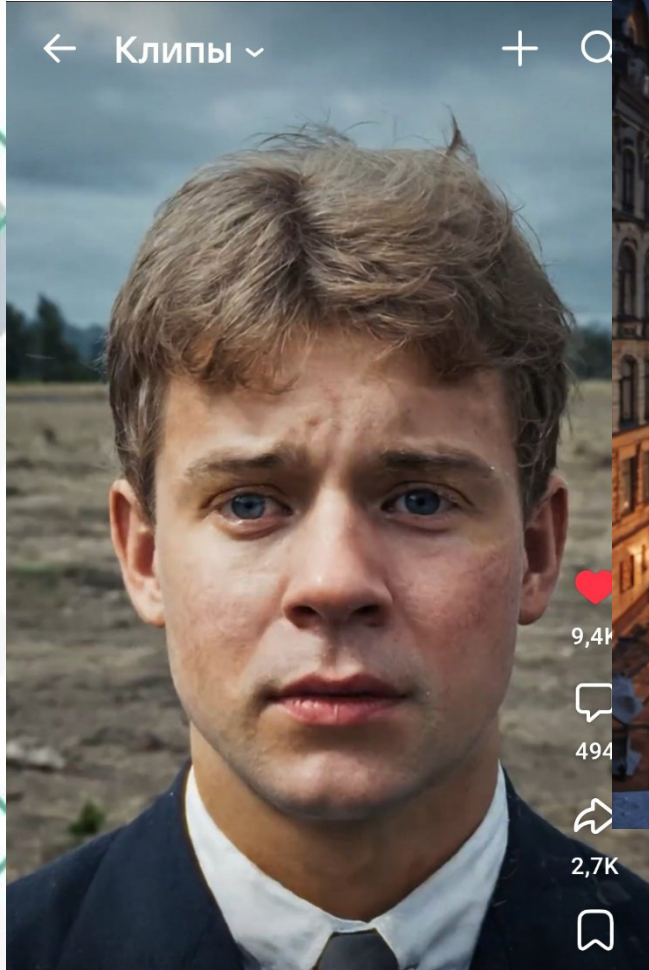
После школы зашёл я на стройку
И забросил дневник на помойку.
Всем сказал: «По аллее гулял,
А дневник там в кустах потерял»

Мальчик из класса седьмого
Встал в половине восьмого.
Обулся, оделся. Уж в школу бежит,
А мама кричит, что портфель он
забыл

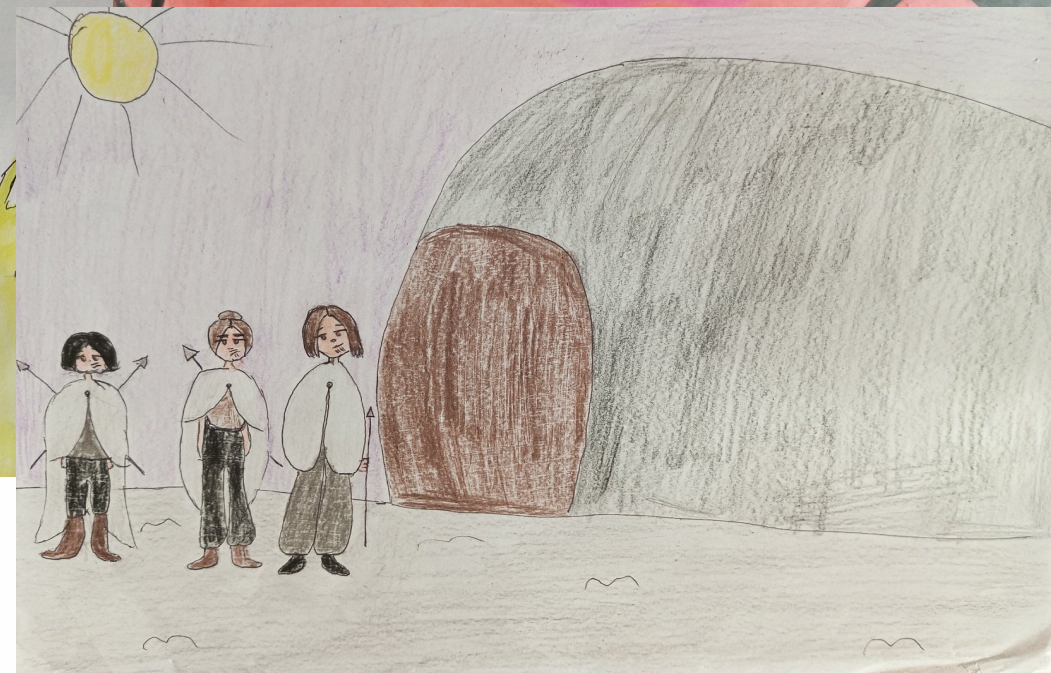
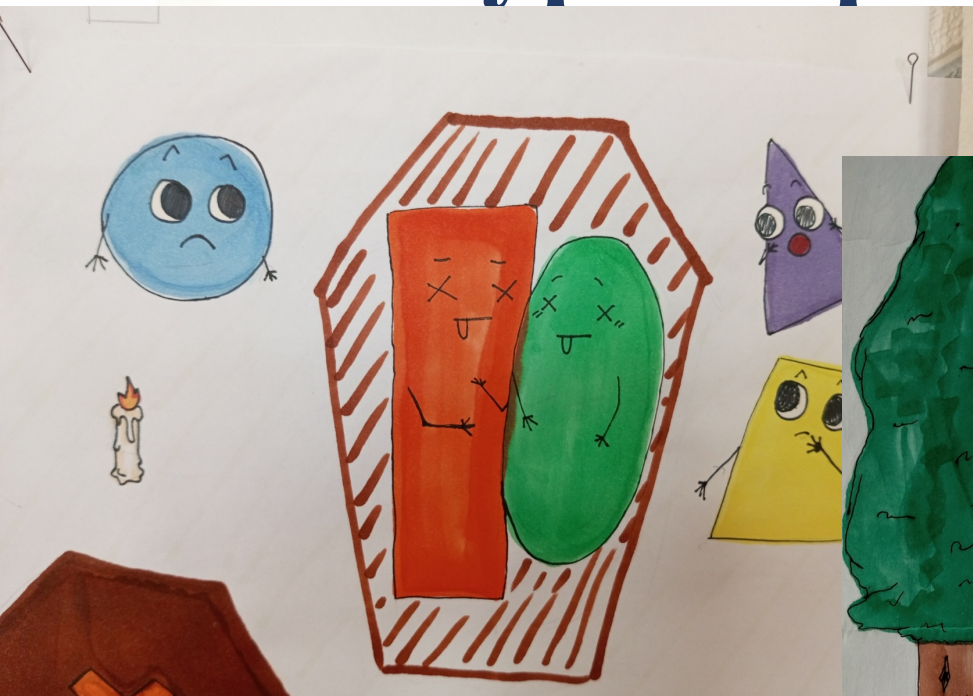
Учитель из Рязани
Забыл про директора указания.
Он в класс заглянул, задание дал,
А сам за столом два урока проспал.



Музыкально-литературное эрудит-шоу «Угадай меня».



Конкурсов фан-артов

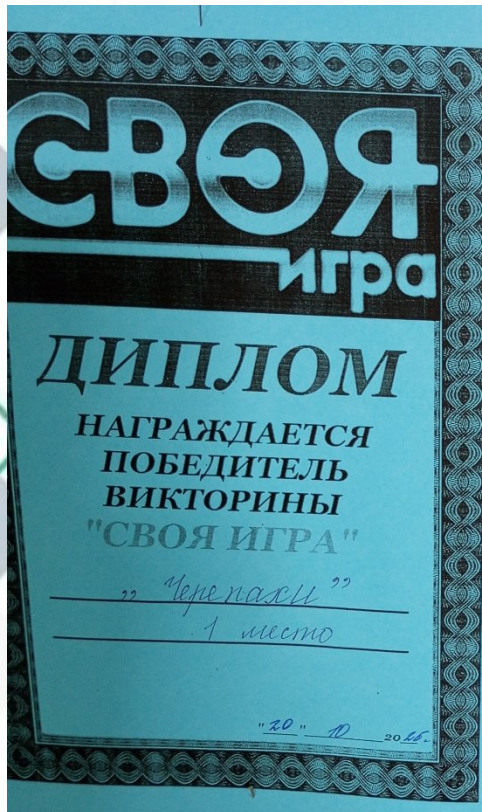


Дебаты

«Книги электронные или бумажные?»



Награждение



Чтение - сила, знание и свобода

